

Ateliers avancés de conception vidéoludique



PALINDRONE

ZYLKA Yiri – ADAM Manoah – VACZI Nicolas – DERROISSART Jonathan – VERBRUGGE Isabelle

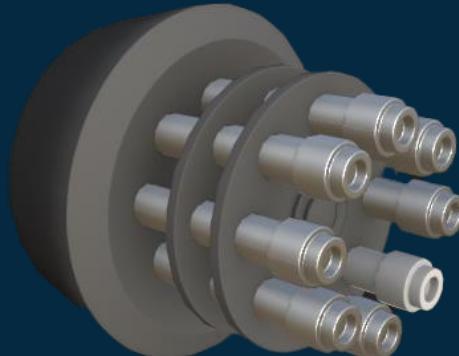
----- SYNOPSIS -----

Afin de combattre une invasion extra-terrestre imminentes, les forces du gouvernement du monde entier ont fait appel au meilleur ingénieur pour concevoir l'arme de défense ultime. Un véhicule aérien avec un nouveau système de propulsion révolutionnaire ; utilisant la force de ses canons calibres 50 pour se déplacer, le « Palindrone » est le dernier recours de l'humanité pour sauver le monde du fléau alien.



----- GAMEPLAY -----

- Votre drone avance grâce au recul de l'une ou l'autre des armes équipées sur l'appareil.
- Chaque arme possède une cadence de tir, un recul et une précision de base propre.
- Le joueur peut tirer indépendamment avec les armes, certaines sont automatiques d'autres semi-automatiques.
- On peut faire tourner l'avion sur lui-même.



Score : 580

8X

Moteur :

100%

----- GAMEPLAY -----

- Lorsque le joueur élimine des ennemis, il gagne du score propre à cet ennemi multiplié par le modifier.
- Le modifier agit comme un kill-streak. Si le joueur élimine un nombre prédéterminé d'ennemis en X secondes, il passe au palier suivant et ainsi de suite.
- Le modifier joue directement sur la cadence de tir des armes mais aussi sur sa vitesse maximale qui sera limitée par palier.
- Le joueur a aussi accès à une jauge « moteur » gérant le recul de ses tirs afin d'avoir un contrôle direct sur son accélération.

----- GAMEPLAY -----

- Le joueur peut voir à tout moment son altitude pour ne pas amerrir par inadvertance.
- On peut aussi voir dans l'interface notre vitesse actuelle.

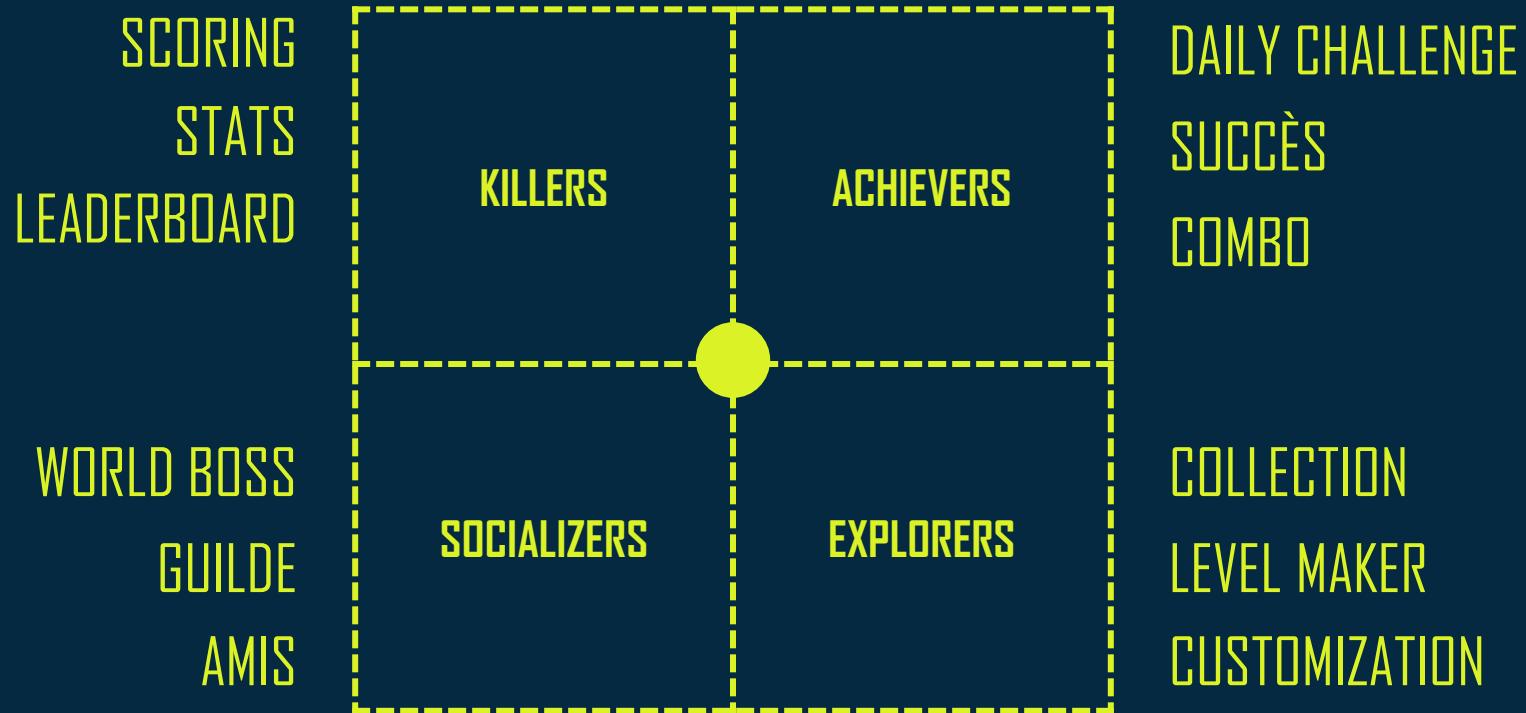
Vitesse :

93 Km/h

Altitude :

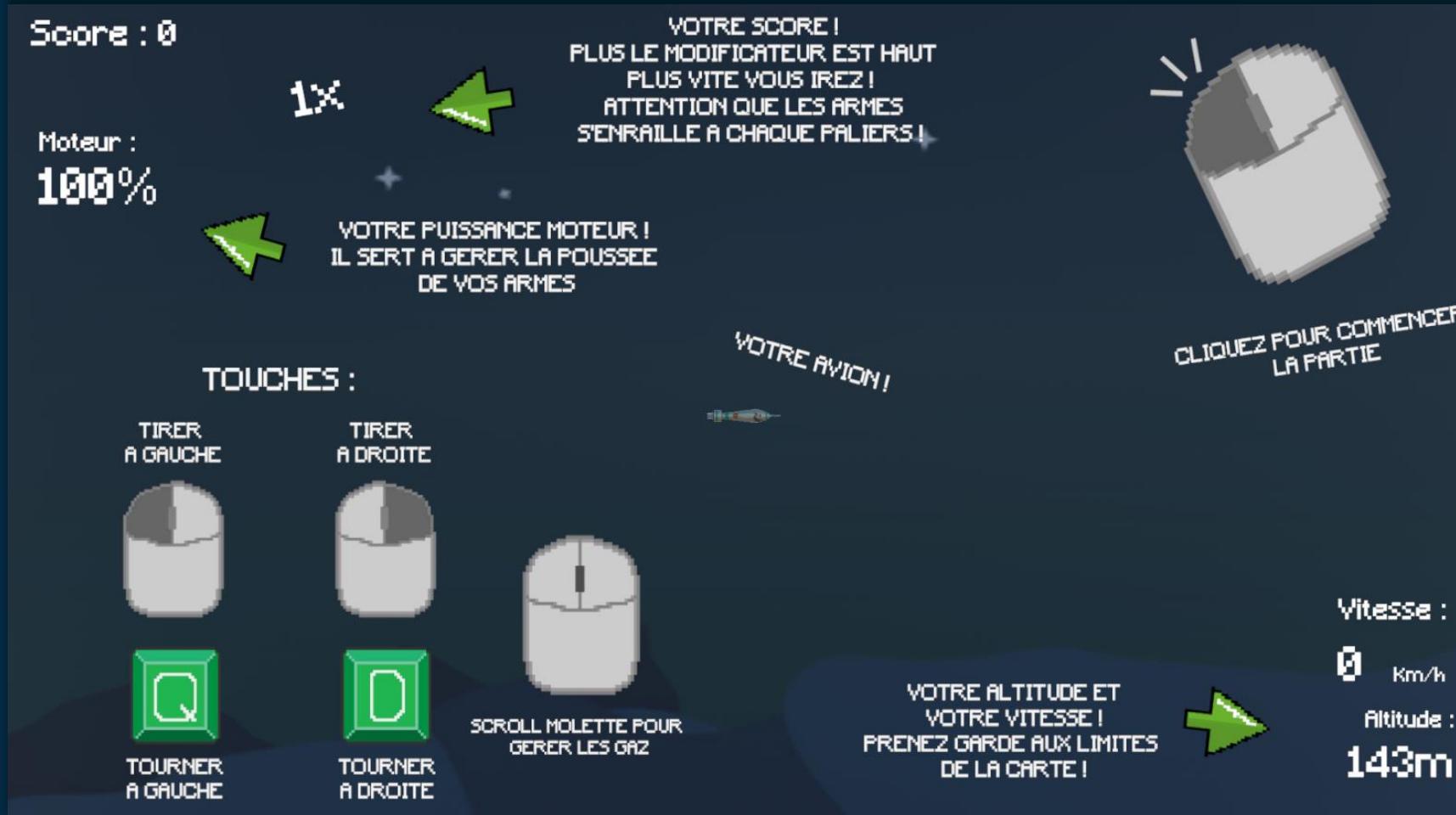
176m

NOS CIBLES



----- VOYAGE DU JOUEUR -----

Première fois que l'on lance le jeu, on est directement lancé dans la première mission de campagne dite introductory/tutoriel, on ne passe pas par le menu.



----- VOYAGE DU JOUEUR -----

Une fois la mission d'introduction finie, il arrive dans le menu et découvre toutes les possibilités qu'on lui offre.



----- DAILY CHALLENGE -----

S'améliorer - Récompenses

The screenshot shows the main menu of the game "PALINDROME". At the top, it says "PALINDROME" and "1.500.000\$". Below that is a "World boss" section with a progress bar at 73% and a button to "Attaquer". To the right is a box for "Quêtes quotidiennes" (Daily Quests) with three listed tasks. On the left, there are menu options: "JOUER" (Campaign, Partie rapide, Éditeur de level), "COMMUNAUTÉ" (6), "CASERNE", "CHALLENGES" (8), "BOUTIQUE", "STATISTIQUES", "OPTIONS", and "QUITTER".

PALINDROME 1.500.000\$

World boss

73%

1 essai restant aujourd'hui

Attaquer

Quêtes quotidiennes

Atteindre 100 000 de score (sur plusieurs parties)	9736/10k 1500\$
Abattre 250 vaisseaux	Récupérer 2500 \$
Rester en vie pendant 5:00 (sur plusieurs parties)	173/250 500\$

JOUER

Campagne Partie rapide Éditeur de level

COMMUNAUTÉ 6

CASERNE

CHALLENGES 8

BOUTIQUE

STATISTIQUES

OPTIONS

QUITTER

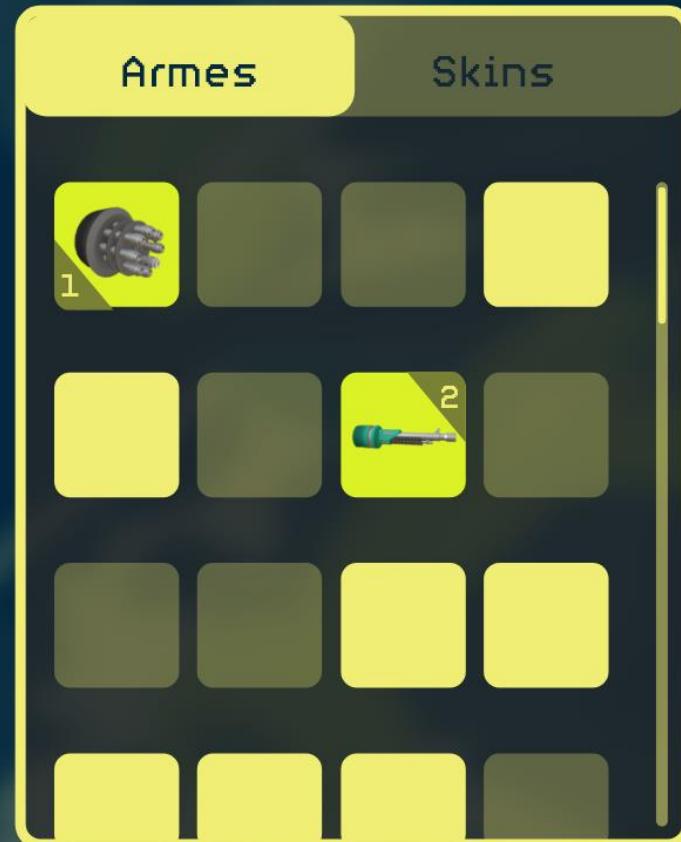
WEAPONS

Objets personnels - Combo - Collection

Menu principal

Boutique

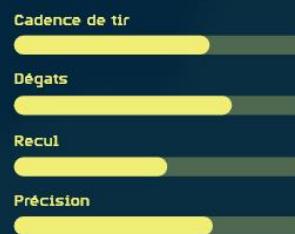
Challenges



MINIGUN



FUSIL D'ASSAUT

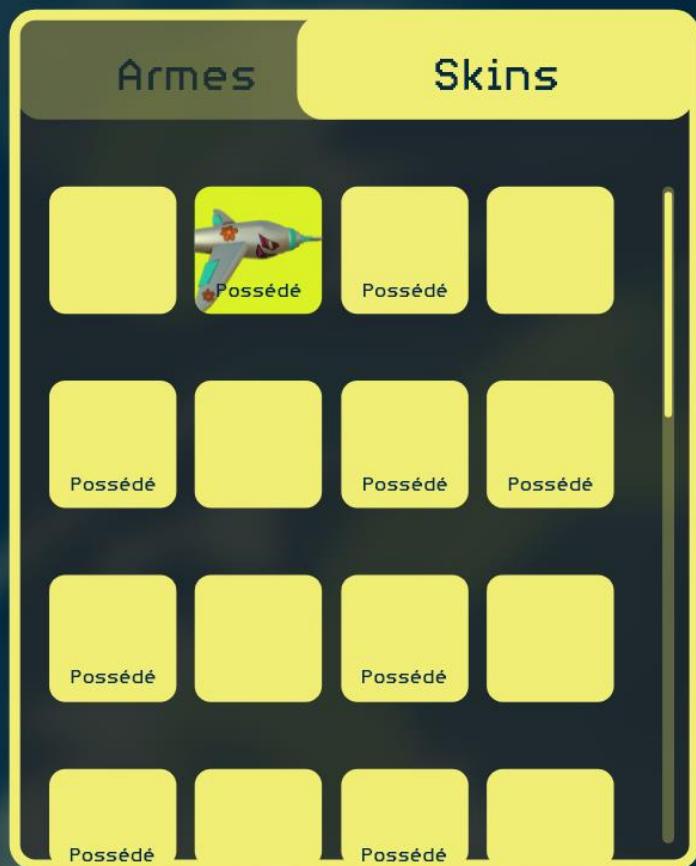


Équiper

----- SKINS -----

Déguisement - Récompenses - Collection

Menu principal



Possédé

Acheter

1.500.000\$



----- WORLD BOSS -----

Sauver la planète - Contribuer - Aider les autres

The screenshot shows the game's main menu with a dark blue background featuring a green alien-like character. The character has large, bulbous eyes, a small mouth, and a textured body. It is surrounded by floating numbers and symbols, including 'PALINDRONE' at the top left, '1.500.000\$', '73%', 'Attaquer', and various mission descriptions.

PALINDRONE

1.500.000\$

World boss

73%

1 essai restant aujourd'hui

Attaquer

Campagne Partie rapide Éditeur de level

JOUER

COMMUNAUTÉ 6

CASERNE

CHALLENGES 8

BOUTIQUE

STATISTIQUES

OPTIONS

QUITTER

Quêtes quotidiennes

Atteindre 100 000 de score (sur plusieurs parties)	9736/10k 1500\$
Abattre 250 vaisseaux	Récupérer 2500 \$
Rester en vie pendant 5:00 (sur plusieurs parties)	173/250 500\$

COMMUNAUTÉ

Statut - Collaboration - Guildes

Menu principal 1.500.000\$

Guilde

- Accueil
- Rechercher
- Membres
- Défis 4

Amis

- Liste
- Rechercher
- Demandes 2

Classement

- Partie rapide
- World boss
- Guilde

Mystery Shack

Membres 24/30 Classement n°3503

Défis 89/120 Demandes

----- VOYAGE DU JOUEUR -----

Pour finalement qu'il trouve son « build » parfait et qu'il domine son record



----- LEVEL MAKER -----

Outils - Expression de soi

The screenshot shows the main menu of the game "PALINDRONE". The title "PALINDRONE" is at the top left. On the right, there's a "World boss" section showing a progress bar at 73% completion with 1 essay remaining today, and a button to "Attaquer". Below it is a "Quêtes quotidiennes" (Daily Quests) section with three entries: "Atteindre 100 000 de score (sur plusieurs parties)" at 9736/10k (1500\$), "Abattre 250 vaisseaux" with a "Récupérer 2500 \$" button, and "Rester en vie pendant 5:00 (sur plusieurs parties)" at 173/250 (500\$). The left side of the screen has a sidebar with buttons: "JOUER" (Campaign, Partie rapide, Éditeur de level), "COMMUNAUTÉ" (6 notifications), "CASERNE", "CHALLENGES" (8 notifications), "BOUTIQUE", "STATISTIQUES", "OPTIONS", and "QUITTER". A green circular icon with a gear pattern is also visible.

PALINDRONE

1.500.000\$

World boss

73%

1 essai restant aujourd'hui

Attaquer

Quêtes quotidiennes

Atteindre 100 000 de score 9736/10k
(sur plusieurs parties) 1500\$

Abattre 250 vaisseaux Récupérer
2500 \$

Rester en vie pendant 5:00 173/250
(sur plusieurs parties) 500\$

JOUER

Campagne Partie rapide Éditeur de level

COMMUNAUTÉ 6

CASERNE

CHALLENGES 8

BOUTIQUE

STATISTIQUES

OPTIONS

QUITTER

----- CHALLENGES -----

S'améliorer - Récompenses

Menu principal

1.500.000\$

Challenges

Succès 3

Armes 5

Ennemis

Headhunter

Hebdomadaires

LE PETIT CLOWN DU CIEL

Finir avec un score de 100

PILOTE AGUERRI

Finir avec un score de 5000

VÉTÉRAN DU CIEL

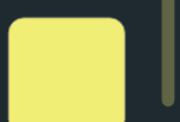
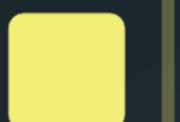
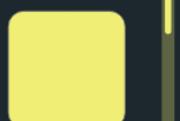
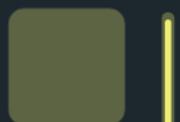
Finir avec un score de 100 000

TOP GUN

Finir avec un score de 1.000.000

STORMTROOPER

Abattre 100 aliens en une partie



----- STATS -----

Se dépasser - Héros - Barre de progression

PAL

JOUER

COMMUN

CASERN

CHALLE

BOUTIQU

STATISTI

OPTION

QUITTER

X

STATISTIQUES

Temps de jeu	30h
Succès accomplis	19/25
Ennemis abattus	135.673
Boss des mondes vaincus	6
Record de temps	09:13
Ennemis abattus en une partie	971
Total des cosmétiques débloqués	103
Skins débloqués	30
Améliorations débloquées	232
Niveaux créés	7

1 500.000\$

SS

jour d'hui

iennes

9736/10k
1500\$

Récupérer
2500 \$

173/250
500\$

MysteryShack