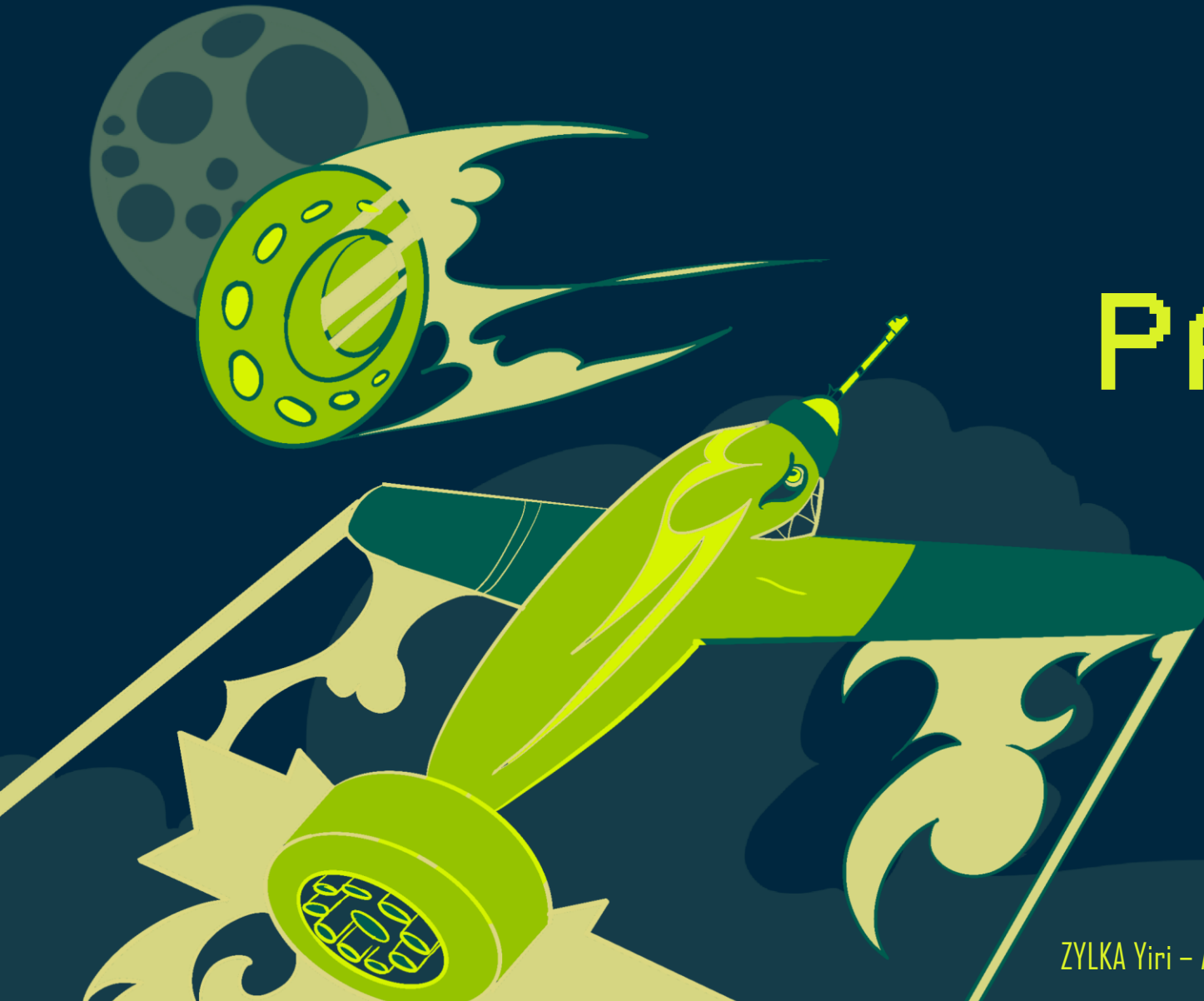


Ateliers avancés de conception vidéoludique

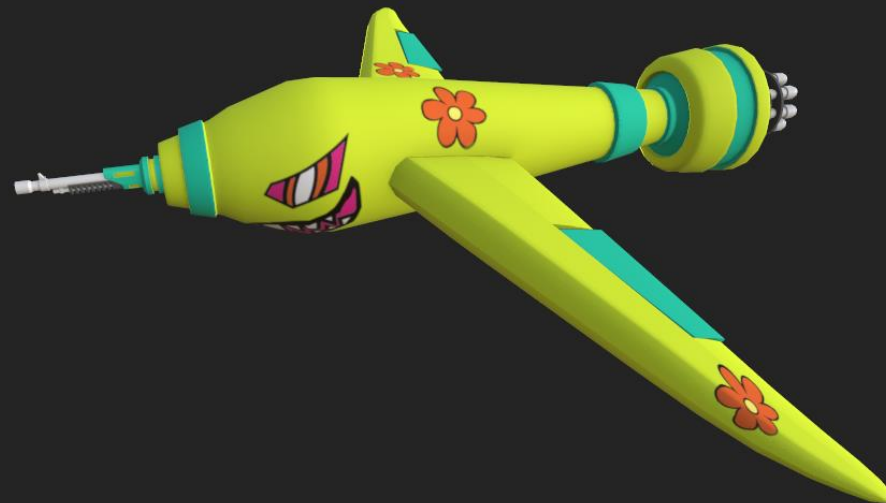


PALINDRONE

ZYLKA Yiri – ADAM Manoah – VACZI Nicolas – DERROISSART Jonathan – VERBRUGGE Isabelle

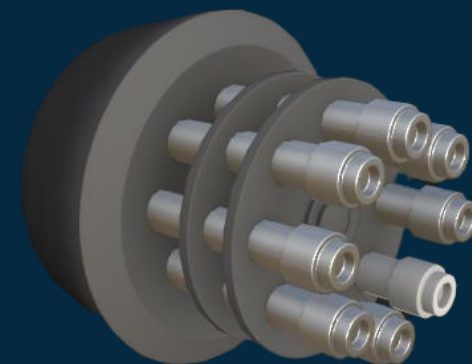
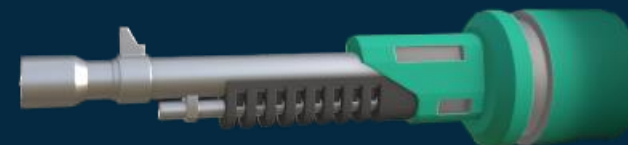
SYNOPSIS

Afin de combattre une invasion extra-terrestre imminente, les forces du gouvernement du monde entier ont fait appel au meilleur ingénieur pour concevoir l'arme de défense ultime. Un véhicule aérien avec un nouveau système de propulsion révolutionnaire ; utilisant la force de ses canons calibres 50 pour se déplacer, le « Palindrone » est le dernier recours de l'humanité pour sauver le monde du fléau alien.



----- GAMEPLAY -----

- Votre drone avance grâce au recul de l'une ou l'autre des armes équipées sur l'appareil.
- Chaque arme possède une cadence de tir, un recul et une précision de base propre.
- Le joueur peut tirer indépendamment avec les armes, certaines sont automatiques d'autres semi-automatiques.
- On peut faire tourner l'avion sur lui-même.



----- GAMEPLAY -----

- Lorsque le joueur élimine des ennemis, il gagne du score propre à cet ennemis multiplié par le modifier.
- Le modifier agit comme un kill-streak. Si le joueur élimine un nombre prédéterminé d'ennemis en X secondes, il passe au palier suivant et ainsi de suite.
- Le modifier joue directement sur la cadence de tir des armes mais aussi sur sa vitesse maximale qui sera limitée par palier.
- Le joueur a aussi accès à une jauge « moteur » gérant le recul de ses tirs afin d'avoir un contrôle direct sur son accélération.

Score : 580

8x

Moteur :

100%

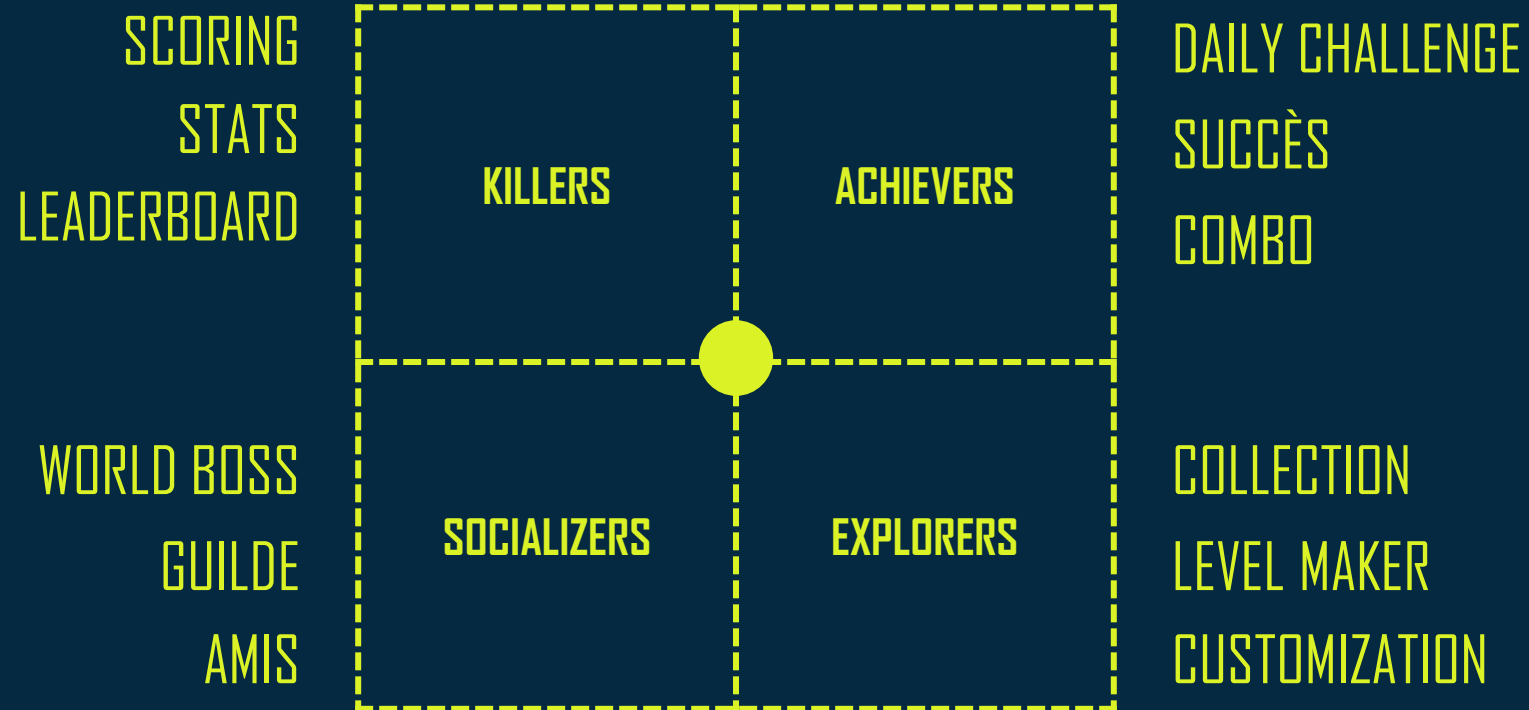


----- GAMEPLAY -----

- Le joueur peut voir à tout moment son altitude pour ne pas amerrir par inadvertance.
- On peut aussi voir dans l'interface notre vitesse actuelle.

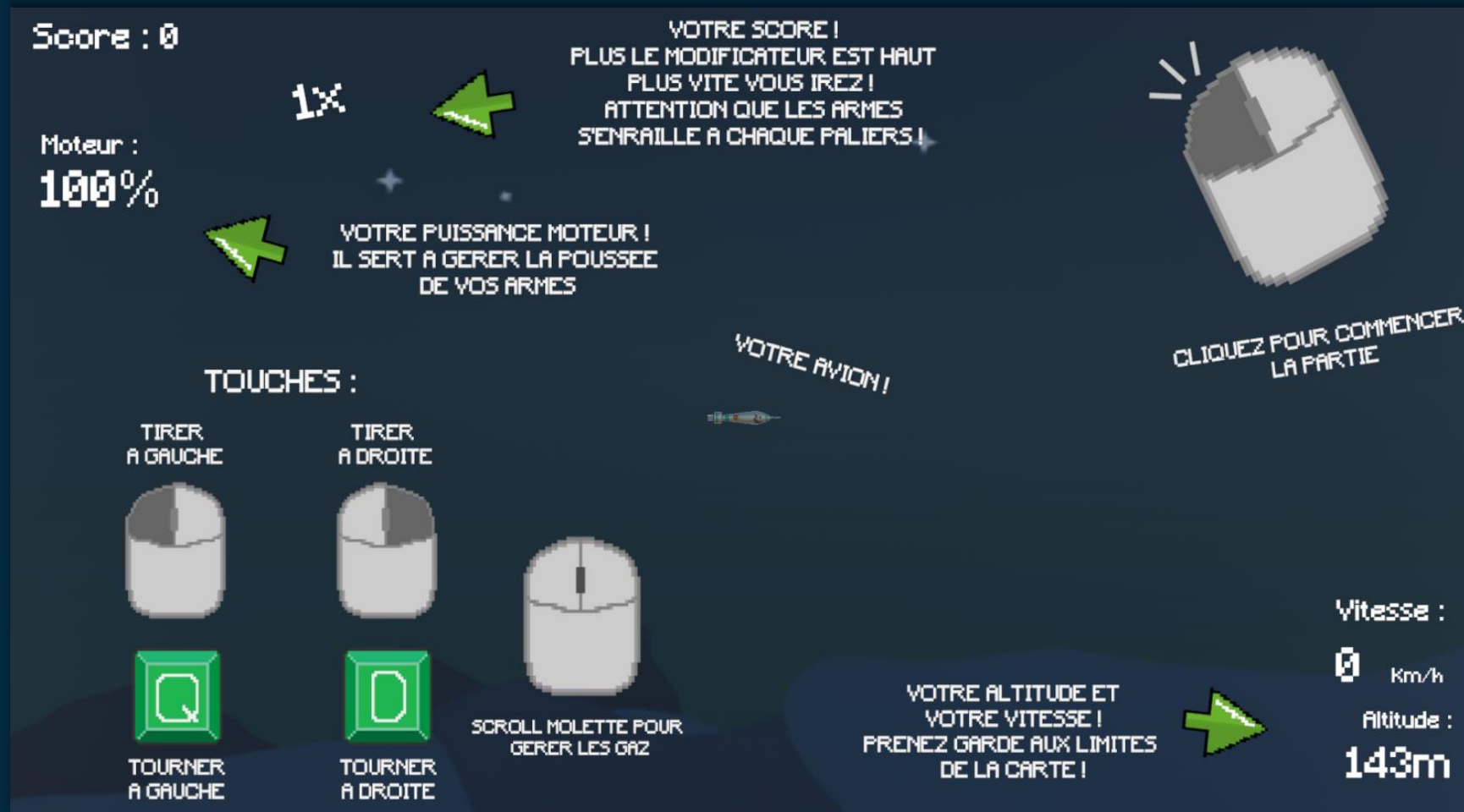


NOS CIBLES



----- VOYAGE DU JOUEUR -----

Première fois que l'on lance le jeu, on est directement lancé dans la première mission de campagne dite introductive/tutoriel, on ne passe pas par le menu.



----- VOYAGE DU JOUEUR -----

Une fois la mission d'introduction finie, il arrive dans le menu et découvre toutes les possibilités qu'on lui offre.



----- DAILY CHALLENGE -----

S'améliorer - Récompenses

PALINDRONE

1.500.000\$

JOUER

Campagne

Partie rapide

Éditeur de level

COMMUNAUTÉ 6

CASERNE

CHALLENGES 8

BOUTIQUE

STATISTIQUES

OPTIONS

QUITTER

World boss

73%

1 essai restant aujourd'hui

Attaquer

Quêtes quotidiennes

Atteindre 100 000 de score 9736/10k
(sur plusieurs parties) 1500\$

Abattre 250 vaisseaux Récupérer
2500 \$

Rester en vie pendant 5:00 173/250
(sur plusieurs parties) 500\$

@MysteryShack

WEAPONS

Objets personnels - Combo - Collection

Menu principal

Boutique

Challenges

Armes

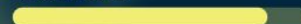
Skins



MINIGUN

FUSIL D'ASSAUT

Cadence de tir



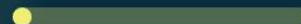
Dégâts



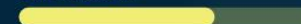
Recul



Précision



Cadence de tir



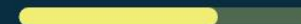
Dégâts



Recul



Précision



Équiper

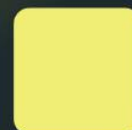
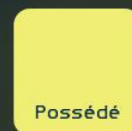
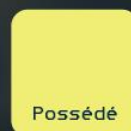
SKINS

Déguisement - Récompenses - Collection

Menu principal

Armes

Skins



1.500.000\$



250.000\$

THE MYSTERY DRONE

Plongez au cœur de l'action avec le Mystery Drone, une technologie de pointe conçue pour résoudre des mystères et éradiquer la menace extraterrestre. Le Mystery Drone est bien plus qu'une simple machine volante. Équipé d'une intelligence artificielle avancée, ce drone autonome analyse les indices, décrypte les codes et explore les recoins les plus éloignés des planètes hostiles. Son design futuriste combine agilité, discrétion et puissance, faisant de lui l'outil ultime pour la résolution de mystères et la destruction d'aliens. Il n'a malheureusement pas encore démasqué de vrais aliens

Possédé

Acheter

----- WORLD BOSS -----

Sauver la planète - Contribuer - Aider les autres

PALINDRONE

1.500.000\$

JOUER

Campagne

Parti rapide

Éditeur de level

COMMUNAUTÉ 6

CASERNE

CHALLENGES 8

BOUTIQUE

STATISTIQUES

OPTIONS

QUITTER

World boss

73%

1 essai restant aujourd'hui

Attaquer

Quêtes quotidiennes

Atteindre 100 000 de score 9736/10k
(sur plusieurs parties) 1500\$

Abattre 250 vaisseaux Récupérer
2500 \$

Rester en vie pendant 5:00 173/250
(sur plusieurs parties) 500\$

@MysteryShack

COMMUNAUTÉ

Statut - Collaboration - Guildes

Menu principal

1.500.000\$

Guilde

Accueil
Rechercher
Membres
Défis 4

Amis

Liste
Rechercher
Demandes 2

Classement

Partie rapide
World boss
Guilde



Mystery Shack

Membres 24/30

Classement n°3503

Défis 89/120

Demandes

----- VOYAGE DU JOUEUR -----

Pour finalement qu'il trouve son « build » parfait et qu'il domine son record



LEVEL MAKER

Outils - Expression de soi

PALINDRONE

1.500.000\$

JOUER

Campagne

Partie rapide

Éditeur de level

COMMUNAUTÉ 6

CASERNE

CHALLENGES 8

BOUTIQUE

STATISTIQUES

OPTIONS

QUITTER

World boss

73%

1 essai restant aujourd'hui

Attaquer

Quêtes quotidiennes

Atteindre 100 000 de score (sur plusieurs parties) 9736/10k 1500\$

Abattre 250 vaisseaux Récupérer 2500 \$

Rester en vie pendant 5:00 (sur plusieurs parties) 173/250 500\$

@MysteryShack

CHALLENGES

S'améliorer - Récompenses

Menu principal

1.500.000\$

Challenges

Succès

3

Armes

5

Ennemis

Headhunter

Hebdomadaires

LE PETIT CLOWN DU CIEL

Finir avec un score de 100



PILOTE AGUERRI

Finir avec un score de 5000



VÉTÉRAN DU CIEL

Finir avec un score de 100 000



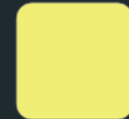
TOP GUN

Finir avec un score de 1.000.000



STORMTROOPER

Abattre 100 aliens en une partie



----- STATS -----

Se dépasser - Héros - Barre de progression

PALESTRA

1 500.000\$

SS

ourd'hui

iennes

9736/10k
1500\$

Récupérer
2500 \$

173/250
500\$

MysteryShack

X

STATISTIQUES

Temps de jeu	30h
Succès accomplis	19/25
Ennemis abattus	135.673
Boss des mondes vaincus	6
Record de temps	09:13
Ennemis abattus en une partie	971
Total des cosmétiques débloqués	103
Skins débloqués	30
Améliorations débloquées	232
Niveaux créés	7